

42 - FICHIERS TEXTES

Programmation Concurrante - LI330
Université P. & M. Curie - année scolaire 2013/2014

PrC

🕒 Certains environnements définissent des «fichiers standards»

- 🕒 **Entrée standard : fichier en lecture seulement**
- 🕒 **Sortie standard : fichier en écriture seulement**
- 🕒 **Ces «fichiers standards» sont toujours ouverts**

🕒 Dans un langage de programmation, ces fichiers sont très souvent considérés comme étant «par défaut»

- 🕒 **Si on ne précise pas de paramètre aux primitives d'entrées/sorties, les opérations correspondantes s'effectuent sur ces fichiers**
- 🕒 **On peut parfois réaffecter les fichiers par défaut**
 - 🕒 **Ada: fichiers d'entrée et de sortie standard**
 - 🕒 **C: fichiers d'entrée, de sortie et d'erreur standard (Unix)**



ADA.TEXT_IO (PRIMITIVES DE GESTION)

```

procedure Create (File : in out File_Type;
                  Mode : in File_Mode := Out_File;
                  Name : in String := "";
                  Form : in String := "");
procedure Open (File : in out File_Type;
                Mode : in File_Mode;
                Name : in String;
                Form : in String := "");
procedure Close (File : in out File_Type);
procedure Delete (File : in out File_Type);
procedure Reset (File : in out File_Type;
                 Mode : in File_Mode);
procedure Reset (File : in out File_Type);
function Mode (File : in File_Type) return File_Mode;
function Name (File : in File_Type) return String;
function Is_Open (File : in File_Type) return Boolean;
function End_Of_File (File : in File_Type) return Boolean;
function Form (File : in File_Type) return String;

```

"" => fichier temporaire

Doit intégrer les contraintes de l'OS

Types déclarés:
 Count
 Positive_Count



-- Sauts de lignes en lecture ou en écriture

```
procedure New_Line (File      : in File_Type;  
                    Spacing  : in Positive_Count := 1);
```

```
procedure New_Line (Spacing : in Positive_Count := 1);
```

```
procedure Skip_Line (File      : in File_Type;  
                    Spacing  : in Positive_Count := 1);
```

```
procedure Skip_Line (Spacing : in Positive_Count := 1);
```

-- Lecture

```
procedure Get (File : in File_Type;  
              Item  : out Character);
```

```
procedure Get (Item : out Character);
```

```
procedure Get (File : in File_Type;  
              Item  : out String);
```

```
procedure Get (Item : out String);
```



-- Lecture d'une ligne

```
procedure Get_Line (File : in File_Type;  
                    Item : out String;  
                    last : out Natural);
```

```
procedure Get_Line (Item : out String;  
                    Last : out Natural);
```

-- Écriture

```
procedure Put (File : in File_Type;  
              Item : in Character);
```

```
procedure Put (Item : in Character);
```

```
procedure Put (File : in File_Type;  
              Item : in String);
```

```
procedure Put (Item : in String);
```

-- Écriture d'une ligne

```
procedure Put_Line (File : in File_Type;  
                   Item : in String);
```

```
procedure Put_Line (Item : in String);
```




ADA.TEXT_IO (MANIPULATION DES FICHIERS STANDARDS)

-- contrôle des descripteurs de fichiers d'entrée et de sortie standards

procedure Set_Input (File : **in** File_Type);

procedure Set_Output (File : **in** File_Type);

procedure Set_Error (File : **in** File_Type);

function Standard_Input **return** File_Type;

function Standard_Output **return** File_Type;

function Standard_Error **return** File_Type;

function Current_Input **return** File_Type;

function Current_Output **return** File_Type;

function Current_Error **return** File_Type;



ADA.TEXT_IO (AUTRES FONCTIONS)

Paquetages inclus

-  Integer_Io
-  Float_Io
-  Fixed_Io
-  Enumeration_Io
-  Etc...

Trouver la spécification complète de Text_Io

-  <http://www.adahome.com/rm95/rm9x-A-10-01.html>