

2 - MODALITÉS POUR «PROGRAMMATION CONCURRENTE»

Programmation Concurrente - LI330
Université P. & M. Curie - année scolaire 2013/2014

PrC



CENTRE DE RESSOURCES POUR L'UNITÉ D'ENSEIGNEMENT

Le site Internet

Moyen de communication entre enseignants et étudiants

À consulter régulièrement!

Vous y trouverez

Pointeur vers des sites de référence

- Distribution d'outils, documentation

Vie du module

- Vos enseignants
- Informations au jour le jour (calendrier etc.)

Vous pouvez faire vivre ce site!

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www-licence.ufr-info-p6.jussieu.fr/lmd/licence/2013/ue/LI330-2013oct/>. The page features the UPMC Sorbonne Universités logo and a search bar. A sidebar menu on the left lists: Accueil LI330, Objectifs & bibliographie, Soumission des exercices, Ressources, Équipe pédagogique, nouvelles fraîches (L), and Licence d'informatique. The main content area is titled "LI330 : Programmation Concurrente" and includes an "Introduction" section with text about course objectives and QR codes for "Home Page" and "Soumission (authentification)". A footer menu contains: UNIVERSITE, RECHERCHE, INTERNATIONAL, FORMATIONS, VIE DES CAMPUS, and ENTREPRISES.

Copie des transparents

-  Attention: cela ne vous dispense pas de prendre des notes!
-  Ni de venir en cours...

Cahier d'exercices

Index des constructions de programmation en Ada et en C

Soumission en ligne

-  Manuel de `delivery_builder` (centre de ressources `delivery_builder`)



- **Mettez vous à jour en programmation séquentielle**
 - **et à la syntaxe du langage Ada**
- **Les notions s'enchaînent très rapidement**
 - **Beaucoup de choses à apprendre**
 - **Les nouvelles notions se construisent sur les précédentes (acquises!)**
 - **Utile de venir en cours + poser des questions**
- **Il est inutile de penser progresser sans préparer les exercices**
 - **Les livraisons associées à des TME doivent être rendues à temps**
 - **Delivery_builder est impitoyable;-)**
 - **Les TP sont préparés par des TD (qui se préparent aussi)**
- **Respectez les formats de livraison**
 - **Vous disposerez les enseignants/correcteurs à votre égard**
- **Vous devez maîtriser Unix utilisateur**
 - **Lisez et pratiquez!**

Résistez à l'appel du clavier

-  Réfléchissez avant de programmer
-  Vous économiserez beaucoup de temps

Faites «simple» au lieu de faire «compliqué»

-  Inutile de multiplier les «ruses de sioux» en programmation
-  Faites lisible et clair
-  Transcrivez vos algorithmes

Bien choisir votre binôme

-  Profiter d'une interaction entre pairs

Une licence d'informatique ne s'obtient pas «par accident»

-  Vous devez travailler et préparer vos TD et TME

🏆 Examen final: 70% de la note

🏆 Contrôle Continu: 30% de la note

🏆 Note de TME : 1/3 soit 10% du total

🏆 Note d'examen partiel: 2/3 soit 20% du total